



¡Mejora como profesional de la educación y aprende a integrar nuevos conocimientos y técnicas de enseñanza en tus clases!

## Creación de Contenidos Digitales, Mobile Learning, Gamificación

### ¿Cuáles son los objetivos del curso?:

La formación online, en ocasiones, bien por no estar familiarizados con la metodología, bien por el contenido del curso, puede resultar monótona para alumnos y tutores. **El aprendizaje gamificado**, utilizando técnicas audiovisuales, aprovechando las ventajas de los dispositivos digitales, la realidad virtual o planificando juegos como estrategias didácticas, mejora la motivación y aprendizaje de los alumnos.

El **“mobile learning” o aprendizaje móvil**, introduce la formación en el día a día de las alumnos, sobre todo de los trabajadores que no disponen de mucho tiempo para dedicarle a la formación. Con esta forma de aprendizaje, podemos aprender en cualquier sitio y llevar con nosotros el curso a todas partes, además de que nos permite marcar nuestro propio ritmo de aprendizaje.

El objetivo de este **curso gratuito de Creación de contenidos digitales**, es aprender los conocimientos y habilidades necesarios para utilizar los dispositivos móviles como herramientas de enseñanza, y desarrollar estrategias educativas basadas en el Mobile Learning y en la Gamificación en el aula.

### ¿Qué vas a aprender?:

- INTRODUCCIÓN A LA ENSEÑANZA CON DISPOSITIVOS MÓVILES.
  - ¿Qué es el Mobile Learning?.
  - La conectividad como evolución en la brecha digital.
  - E-learning.
  - B-learning.
  - M-learning.
  - Estándares en el Mobile Learning.

## ■ EL FUTURO DEL APRENDIZAJE MÓVIL. IMPLICACIONES PARA LA PLANIFICACIÓN.

- Condicionantes sociales para el futuro del aprendizaje móvil.
- Contextos de aprendizaje.
- Infraestructuras y conectividad.
- Planificación para la gestión de la educación mobile.
- Educación Mobile incluyente y segura.

## ■ EXPERIENCIAS EDUCATIVAS CON MOBILE LEARNING.

- ¿Qué se entiende por una experiencia Mobile?.
- Legislación para el consumo de recursos.
- Políticas de utilización de dispositivos en las distintas etapas educativas.
- Aplicaciones y herramientas para el Mobile Learning.
- Análisis de experiencias desde el punto de vista del consumo de recursos y de la utilización de dispositivos.

## ■ TECNOLOGÍAS UTILIZADAS EN MOBILE LEARNING.

- Dispositivos móviles, análisis para su uso educativo.
- Tecnologías de acceso y tecnologías de localización.
- Gestión de alumnos con dispositivos móviles.
- Evoluciones técnicas en las aplicaciones.
- Análisis de los sistemas operativos más compatibles.

## ■ EL THINKING BASED LEARNING TBL, PASO PREVIO A LA CREACIÓN DE CONTENIDOS.

- ¿Qué es el Thinking Based Learning?. Fases del TBL.
- Dimensiones del TBL.
- Estándares de competencia para el pensamiento crítico.
- Proyectos TBL.

## ■ LA CREACIÓN DE CONTENIDOS Y EL LENGUAJE MOBILE LEARNING.

- El uso del lenguaje audiovisual.
- Visualización de contenidos.
- Interacción con los contenidos.
- Creación, publicación y comunicación de contenidos.
- Aprendizaje basado en proyectos ABP, fuera del aula.

## ■ CREACIÓN DE CONTENIDOS PARA LA METODOLOGÍA FLIPPED CLASSROOM.

- ¿Por qué? ¿Qué es y qué no es?.
- Los cuatro pilares.
- Metodología o ¿cómo organizar la clase si no hay clase?.
- Indicadores para la creación de contenidos en Flipped Classroom.
- Edición de vídeo para generar contenidos.
- Utilización de apps como herramientas de creación.

#### ■ LA GAMIFICACIÓN COMO ESTRATEGIA DIDÁCTICA.

- El uso del juego en el aula, ventajas y desventajas.
- El uso del juego en el aula, como gestor de emociones.
- Dinámicas de la gamificación en los procesos de aprendizaje.
- ¿Cómo plantear un proceso de gamificación?.
- La evaluación del juego.
- Ideas para la gamificación.

#### ■ MUNDOS VIRTUALES 3D EN LA EDUCACIÓN.

- Qr.
- Realidad aumentada.
- Impresión 3D.
- Reconocimiento de imágenes, patrones y formas.
- Sistemas de visualización en 3D.

## ¿Cómo son las clases?:

Este curso se imparte en **modalidad online** con una duración de **90 horas**.

La formación se realiza a través de nuestro **Campus Virtual**, con esta modalidad dispondrás de todo el contenido didáctico en la plataforma del curso y estará accesible, desde el día de inicio de curso, las 24 horas todos los días de la semana. Además, tendrás acceso a un equipo de tutores, a través del correo electrónico y/o el teléfono gratuito.

**Formación 100% subvencionada por:**



**SEPE**

**Curso 100% gratuito. Sin cargo al crédito de formación.**