



¡Mejora como profesional de la educación y aprende a integrar nuevos conocimientos y técnicas de enseñanza en tus clases!

Creación de Contenidos y Recursos Didácticos en Internet (Moodle)

¿Cuáles son los objetivos del curso?:

Con este **curso gratuito de creación de contenidos y recursos didácticos**, te enseñaremos a crear diversos tipos de contenidos siguiendo las especificaciones IMS y SCORM principalmente, para su integración en Moodle.

¿Qué vas a aprender?:

■ LA CREACIÓN DE CONTENIDO EN EL E-LEARNING. PRINCIPALES RASGOS CARACTERÍSTICOS.

- ¿Qué entendemos por e-Learning? Rasgos característicos.
 - Definiciones del e-Learning.
 - Aspectos característicos del e-Learning.
- Aspectos de especial importancia en el e-Learning para la creación y uso de contenido.
 - Aprendizaje online.
 - Aprendizaje dirigido a adultos.
 - Multitud de fuentes y tipos de contenido disponibles.
 - Rapidez en la actualización de los contenidos.
 - El uso de Recursos Educativos Abiertos.

■ DISEÑO Y ESTRUCTURACIÓN DE CONTENIDOS EN EL E-LEARNING.

- Elementos que forman parte de cada Unidad Didáctica.
 - Índice de contenidos.
- Introducción y Orientaciones para el Estudio.
- Objetivos.
 - Objetivo general.
 - Objetivos específicos.
 - Formulación de objetivos.

- Desarrollo de los contenidos.
- Lenguaje, Densidad y Estilo.
- Estructura interna del texto y epígrafes.
- Integración de facilitadores del aprendizaje.
- Resumen.

■ LOS ESTÁNDARES EN EL E-LEARNING: ESPECIFICACIONES IMS Y SCORM.

- Especificaciones y Estándares en e-Learning.
 - Definiciones de Estándares.
 - Tipos de Estándares.
 - Ventajas de los estándares en el e-Learning.
- Historia y desarrollo de los Estándares en e-Learning.
 - AICC.
 - IEEE-LTSC.
 - ADL-SCORM.
 - IMS.

■ EMPAQUETAMIENTO DE CONTENIDOS SCORM E INSERCIÓN DE METADATOS CON RELOAD EDITOR.

- Introducción a Reload Editor.
- Instalación de Reload Editor y JRE.
 - Instalación de Java RunTime Environment (JRE).
 - Instalación de Reload Editor.
- Áreas de Trabajo y Barras de herramientas de Reload Editor.
 - Áreas de trabajo de Reload Editor.
 - Barras de herramientas.
- Creación de un paquete SCORM.
 - Preparación de las carpetas y descarga de los ficheros.
 - Creación del espacio de trabajo con Reload Editor.
 - Inserción de metadatos iniciales (Schema y Schema Version).
 - Inserción de contenidos.
 - Creación de la organización.
 - Integración de los recursos en la organización.
 - Visualización del paquete de contenido.
 - Guardar el paquete como vista previa.
 - Reestructurar la organización de los contenidos.
 - Inserción de múltiples organizaciones.
 - Cambio del tipo de recursos.
 - Inserción de metadatos.
 - Generar el paquete de contenidos en formato comprimido (ZIP).

- Comprobando el paquete en Reload Player.
- Integración del paquete en Moodle.

■ CREACIÓN DE CONTENIDO CON EXE LEARNING Y SU INTEGRACIÓN EN MOODLE.

- Introducción a eXe Learning.
- Descarga e instalación de eXe Learning.
- Áreas de trabajo y barras de herramientas de eXe Learning.
 - Barra de herramientas.
 - Panel de Contenidos.
 - Panel de Recursos (iDevice).
 - Ventana de Trabajo.
- Integración de recursos o herramientas educativas (iDevices).
 - Preconocimiento.
 - Objetivos.
 - Texto Libre.
 - Caso de Estudio.
 - Actividad.
 - Actividad de lectura.
 - Artículo Wiki.
 - Reflexión.
 - Sitio externo de la Web.
 - RSS.
 - Galería de imágenes.
 - Imagen ampliada.
 - Actividad de Espacios en Blanco.
 - Pregunta Verdadero-Falso.
 - Pregunta de Elección Múltiple.
 - Pregunta de Selección Múltiple.
 - Examen SCORM.
 - Applet de Java.
- Inserción de elementos multimedia.
 - Inserción de imágenes.
 - Inserción de vídeo.
 - Inserción de otros elementos multimedia.
- Exportando nuestro proyecto.
 - Exportar a Sitio Web (HTML).
 - Exportar a SCORM e integrar en Moodle.

■ CREACIÓN DE CONTENIDO CON COURSEGENIE (WIMBA CREATE) Y SU INTEGRACIÓN EN MOODLE.

- Introducción a Wimba Create.
- Instalar Wimba Create.
- Iniciar Wimba Create.
- Aplicación de estilos básicos para el texto.
 - Apartados y subapartados (SectionTitle y PageTitle).
 - Resaltar contenido.
- Introducción de actividades.
 - Insertar ejercicios de autoevaluación.
 - Inserción de ventanas emergentes.
 - Inserción de Flashcards.
- Integración de contenido multimedia.
- Conversión de Word a HTML.
 - Inserción de Metadatos.
 - Configuración de las propiedades del documento.
- Exportar el contenido a SCORM 1. 2.
 - Repasar el contenido y la configuración del documento.
 - Generar el contenido.
- Integración del paquete SCORM en Moodle.

■ CREACIÓN DE EJERCICIOS DE AUTOEVALUACIÓN CON HOTPOTATOES Y SU INTEGRACIÓN EN MOODLE.

- Introducción a HotPotatoes.
- Descarga e Instalación de HotPotatoes.
- Interfaz del programa.
- Creación de actividades con Jquiz.
 - Preguntas de respuestas múltiples.
 - Preguntas de respuestas cortas.
 - Preguntas híbridas.
 - Preguntas multiselección.
- Creación de actividades con Jcloze.
- Creación de actividades con Jmatch.
- Creación de actividades con Jmix.
- Creación de actividades con Jcross.
- Integración en Moodle de los ejercicios creados en Hot Potatoes.
 - Comprobación de que el Módulo Hot Potatoes está activo.
 - Integración del ejercicio en Moodle.

■ CREACIÓN DE CUESTIONARIOS EN MOODLE: EJERCICIOS DE AUTOEVALUACIÓN Y EXÁMENES.

- Introducción a los ejercicios de autoevaluación y exámenes.
- Principales características de los cuestionarios.
- Configuración de las opciones genéricas de un cuestionario.

- Creación y gestión de Categorías de Preguntas.
- Creación de las preguntas.
 - Opción múltiple.
 - Verdadero/Falso.
 - Respuesta corta.
 - Numérico.
 - Calculadas.
 - Emparejamiento.
 - Descripción.
 - Emparejamiento aleatorio de respuestas cortas.
 - Respuestas incrustadas (Cloze).
 - Ensayo.
- Agregar o eliminar preguntas a un cuestionario.

■ CREACIÓN DE LECCIONES EN MOODLE.

- Introducción a la lección.
- Creando una lección en Moodle.
 - Ajustes generales.
 - Opciones de calificación.
 - Control de Flujo.
 - Formateado de la Lección.
 - Control de acceso.
 - Archivo multimedia.
- Inserción de contenido en la lección.
- Interfaz inicial para la creación de contenidos.
- Inserción de páginas.
- Inserción de una ramificación.

■ INTEGRACIÓN DE OTROS RECURSOS DIDÁCTICOS EN TALLERES Y BASES DE DATOS.

- Glosarios.
- Configuración del Glosario.
- Inserción de palabras en el Glosario.
- Tareas.
- Actividad offline.
- Tarea del tipo "Subir un solo archivo".
- Tarea del tipo "Subida avanzada de archivos".
- Tarea del tipo "Texto en línea".
- Talleres.
- Bases de Datos.
- Configuración de la base de datos.
- Configuración de los campos.
- Uso de las plantillas.
- Plantilla simple.
- Plantilla de lista.
- Plantilla de entrada.

¿Cómo son las clases?:

Este curso se imparte en **modalidad online** con una duración de **90 horas**.

La formación se realiza a través de nuestro **Campus Virtual**, con esta modalidad dispondrás de todo el contenido didáctico en la plataforma del curso y estará accesible, desde el día de inicio de curso, las 24 horas todos los días de la semana. Además, tendrás acceso a un equipo de tutores, a través del correo electrónico y/o el teléfono gratuito.

Formación 100% subvencionada por:



Curso 100% gratuito. Sin cargo al crédito de formación.