



¡Mejora como profesional de la educación y aprende a integrar nuevos conocimientos y técnicas de enseñanza en tus clases!

## Creación de Contenidos y Recursos Didácticos en Internet (Moodle)

### ¿Cuáles son los objetivos del curso?:

Con este **curso gratuito de creación de contenidos y recursos didácticos**, te enseñaremos a crear diversos tipos de contenidos siguiendo las especificaciones IMS y SCORM principalmente, para su integración en Moodle.

### ¿Qué vas a aprender?:

#### ■ LA CREACIÓN DE CONTENIDO EN EL E-LEARNING. PRINCIPALES RASGOS CARACTERÍSTICOS.

- ¿Qué entendemos por e-Learning? Rasgos característicos.
  - Definiciones del e-Learning.
  - Aspectos característicos del e-Learning.
- Aspectos de especial importancia en el e-Learning para la creación y uso de contenido.
  - Aprendizaje online.
  - Aprendizaje dirigido a adultos.
  - Multitud de fuentes y tipos de contenido disponibles.
  - Rapidez en la actualización de los contenidos.
  - El uso de Recursos Educativos Abiertos.

#### ■ DISEÑO Y ESTRUCTURACIÓN DE CONTENIDOS EN EL E-LEARNING.

- Elementos que forman parte de cada Unidad Didáctica.
  - Índice de contenidos.
- Introducción y Orientaciones para el Estudio.
- Objetivos.
  - Objetivo general.
  - Objetivos específicos.
  - Formulación de objetivos.

- Desarrollo de los contenidos.
- Lenguaje, Densidad y Estilo.
- Estructura interna del texto y epígrafes.
- Integración de facilitadores del aprendizaje.
- Resumen.

#### ■ LOS ESTÁNDARES EN EL E-LEARNING: ESPECIFICACIONES IMS Y SCORM.

- Especificaciones y Estándares en e-Learning.
  - Definiciones de Estándares.
  - Tipos de Estándares.
  - Ventajas de los estándares en el e-Learning.
- Historia y desarrollo de los Estándares en e-Learning.
  - AICC.
  - IEEE-LTSC.
  - ADL-SCORM.
  - IMS.

#### ■ EMPAQUETAMIENTO DE CONTENIDOS SCORM E INSERCIÓN DE METADATOS CON RELOAD EDITOR.

- Introducción a Reload Editor.
- Instalación de Reload Editor y JRE.
  - Instalación de Java RunTime Environment (JRE).
  - Instalación de Reload Editor.
- Áreas de Trabajo y Barras de herramientas de Reload Editor.
  - Áreas de trabajo de Reload Editor.
  - Barras de herramientas.
- Creación de un paquete SCORM.
  - Preparación de las carpetas y descarga de los ficheros.
  - Creación del espacio de trabajo con Reload Editor.
  - Inserción de metadatos iniciales (Schema y Schema Version).
  - Inserción de contenidos.
  - Creación de la organización.
  - Integración de los recursos en la organización.
  - Visualización del paquete de contenido.
  - Guardar el paquete como vista previa.
  - Reestructurar la organización de los contenidos.
  - Inserción de múltiples organizaciones.
  - Cambio del tipo de recursos.
  - Inserción de metadatos.
  - Generar el paquete de contenidos en formato comprimido (ZIP).

- Comprobando el paquete en Reload Player.
- Integración del paquete en Moodle.

#### ■ CREACIÓN DE CONTENIDO CON EXE LEARNING Y SU INTEGRACIÓN EN MOODLE.

- Introducción a eXe Learning.
- Descarga e instalación de eXe Learning.
- Áreas de trabajo y barras de herramientas de eXe Learning.
  - Barra de herramientas.
  - Panel de Contenidos.
  - Panel de Recursos (iDevice).
  - Ventana de Trabajo.
- Integración de recursos o herramientas educativas (iDevices).
  - Preconocimiento.
  - Objetivos.
  - Texto Libre.
  - Caso de Estudio.
  - Actividad.
  - Actividad de lectura.
  - Artículo Wiki.
  - Reflexión.
  - Sitio externo de la Web.
  - RSS.
  - Galería de imágenes.
  - Imagen ampliada.
  - Actividad de Espacios en Blanco.
  - Pregunta Verdadero-Falso.
  - Pregunta de Elección Múltiple.
  - Pregunta de Selección Múltiple.
  - Examen SCORM.
  - Applet de Java.
- Inserción de elementos multimedia.
  - Inserción de imágenes.
  - Inserción de vídeo.
  - Inserción de otros elementos multimedia.
- Exportando nuestro proyecto.
  - Exportar a Sitio Web (HTML).
  - Exportar a SCORM e integrar en Moodle.

#### ■ CREACIÓN DE CONTENIDO CON COURSEGENIE (WIMBA CREATE) Y SU INTEGRACIÓN EN MOODLE.

- Introducción a Wimba Create.
- Instalar Wimba Create.
- Iniciar Wimba Create.
- Aplicación de estilos básicos para el texto.
  - Apartados y subapartados (SectionTitle y PageTitle).
  - Resaltar contenido.
- Introducción de actividades.
  - Insertar ejercicios de autoevaluación.
  - Inserción de ventanas emergentes.
  - Inserción de Flashcards.
- Integración de contenido multimedia.
- Conversión de Word a HTML.
  - Inserción de Metadatos.
  - Configuración de las propiedades del documento.
- Exportar el contenido a SCORM 1. 2.
  - Repasar el contenido y la configuración del documento.
  - Generar el contenido.
- Integración del paquete SCORM en Moodle.

#### ■ CREACIÓN DE EJERCICIOS DE AUTOEVALUACIÓN CON HOTPOTATOES Y SU INTEGRACIÓN EN MOODLE.

- Introducción a HotPotatoes.
- Descarga e Instalación de HotPotatoes.
- Interfaz del programa.
- Creación de actividades con Jquiz.
  - Preguntas de respuestas múltiples.
  - Preguntas de respuestas cortas.
  - Preguntas híbridas.
  - Preguntas multiselección.
- Creación de actividades con Jcloze.
- Creación de actividades con Jmatch.
- Creación de actividades con Jmix.
- Creación de actividades con Jcross.
- Integración en Moodle de los ejercicios creados en Hot Potatoes.
  - Comprobación de que el Módulo Hot Potatoes está activo.
  - Integración del ejercicio en Moodle.

#### ■ CREACIÓN DE CUESTIONARIOS EN MOODLE: EJERCICIOS DE AUTOEVALUACIÓN Y EXÁMENES.

- Introducción a los ejercicios de autoevaluación y exámenes.
- Principales características de los cuestionarios.
- Configuración de las opciones genéricas de un cuestionario.

- Creación y gestión de Categorías de Preguntas.
- Creación de las preguntas.
  - Opción múltiple.
  - Verdadero/Falso.
  - Respuesta corta.
  - Numérico.
  - Calculadas.
  - Emparejamiento.
  - Descripción.
  - Emparejamiento aleatorio de respuestas cortas.
  - Respuestas incrustadas (Cloze).
  - Ensayo.
- Agregar o eliminar preguntas a un cuestionario.

#### ■ CREACIÓN DE LECCIONES EN MOODLE.

- Introducción a la lección.
- Creando una lección en Moodle.
  - Ajustes generales.
  - Opciones de calificación.
  - Control de Flujo.
  - Formateado de la Lección.
  - Control de acceso.
  - Archivo multimedia.
- Inserción de contenido en la lección.
- Interfaz inicial para la creación de contenidos.
- Inserción de páginas.
- Inserción de una ramificación.

#### ■ INTEGRACIÓN DE OTROS RECURSOS DIDÁCTICOS EN TALLERES Y BASES DE DATOS.

- Glosarios.
- Configuración del Glosario.
- Inserción de palabras en el Glosario.
- Tareas.
- Actividad offline.
- Tarea del tipo "Subir un solo archivo".
- Tarea del tipo "Subida avanzada de archivos".
- Tarea del tipo "Texto en línea".
- Talleres.
- Bases de Datos.
- Configuración de la base de datos.
- Configuración de los campos.
- Uso de las plantillas.
- Plantilla simple.
- Plantilla de lista.
- Plantilla de entrada.

## ¿Cómo son las clases?:

Este curso se imparte en **modalidad online** con una duración de **90 horas**.

La formación se realiza a través de nuestro **Campus Virtual**, con esta modalidad dispondrás de todo el contenido didáctico en la plataforma del curso y estará accesible, desde el día de inicio de curso, las 24 horas todos los días de la semana. Además, tendrás acceso a un equipo de tutores, a través del correo electrónico y/o el teléfono gratuito.

**Formación 100% subvencionada por.**



**Curso 100% gratuito. Sin cargo al crédito de formación.**