



¡Mejora como profesional de la educación y aprende a integrar nuevos conocimientos y técnicas de enseñanza en tus clases!

Uso de Tablets en el Aula

¿Cuáles son los objetivos del curso?:

Con este **curso gratuito de uso de tabletas**, adquirirás los conocimientos y habilidades para poder utilizar las tabletas digitales como recurso educativo en el aula.

Si trabajas en el ámbito educativo serás más consciente que nadie del **crecimiento tecnológico en las aulas**, tanto en el sistema educativo tradicional de clases presenciales, como en la proyección de la formación online transformándola en multidispositivo.

La forma en la que aprenden los alumnos se ha ido modificando y adaptando a la sociedad actual con la introducción de las nuevas tecnologías. Si quieres aprender todas la ventajas didácticas del uso de tabletas digitales, y como utilizar sus distintas aplicaciones en función de la que mejor se adapte al alumno, **¡este es tu curso!**

¿Qué vas a aprender?:

- NUEVOS MODELOS EDUCATIVOS.
 - Factores sociales y culturales que han ido configurando el modelo educativo tradicional.
 - Las nuevas competencias demandadas por la sociedad del S. XXI.
 - Novedades aportadas por las nuevas teorías del aprendizaje.
 - El rol del profesor de acuerdo a los nuevos modelos educativos.
 - Requerimientos del aula y comunidad educativa necesario para implantación de tabletas en el aula. Infraestructura y formación.
 - Ejemplo aplicación inteligencias múltiples en clase.

- DISPOSITIVOS E INFRAESTRUCTURA TECNOLÓGICA DEL AULA.
 - Tecnologías de tabletas en el aula: dispositivos y sistemas operativos.
 - Elementos de manejo del dispositivo y su interacción con otros dispositivos en el aula.

- Ventajas e inconvenientes de los distintos grados de control de dispositivo del alumno.
- Flujos de trabajo para descarga e intercambio de contenidos.
- Contenidos prácticos sobre dispositivos e infraestructura tecnológica del aula.

■ CREACIÓN Y ADAPTACIÓN DE CONTENIDOS.

- Adaptar contenidos existentes para utilizarlos desde la tablet.
- Crear y editar contenido audiovisual por parte de alumnos y profesores.
- Aplicación de herramientas específicas para la creación de contenido interactivo.
- Plataformas de difusión de contenido.
- Análisis en distintas plataformas sus capacidades evaluativas y de interacción con los contenidos.
- Contenidos prácticos sobre creación y adaptación de contenidos.

■ PROGRAMACIÓN E IMPARTICIÓN DE LA CLASE.

- La clase convencional a las posibilidades abiertas por el uso de las tecnologías en el aula.
- Herramientas digitales para mejorar la metodología didáctica.
- Ventajas, inconvenientes y cambios necesarios para implementar metodología de trabajos por proyectos apoyándose en la tecnología.
- Ventajas, inconvenientes y cambios necesarios para implementar metodología flipped classroom.
- Métricas adecuadas para evaluación de progreso de los alumnos.
- Contenidos prácticos sobre programación e impartición de la clase.

¿Cómo son las clases?:

Este curso se imparte en **modalidad online** con una duración de **40 horas**.

La formación se realiza a través de nuestro **Campus Virtual**, con esta modalidad dispondrás de todo el contenido didáctico en la plataforma del curso y estará accesible, desde el día de inicio de curso, las 24 horas todos los días de la semana. Además, tendrás acceso a un equipo de tutores, a través del correo electrónico y/o el teléfono gratuito.

Formación 100% subvencionada por:



Curso 100% gratuito. Sin cargo al crédito de formación.