



Confederación Española de  
Centros de Enseñanza

¡Mejora como profesional de la educación y aprende a integrar nuevos conocimientos y técnicas de enseñanza en tus clases!

## Creación de Contenidos Digitales, Mobile Learning, Gamificación

### ¿Cuáles son los objetivos del curso?:

La formación online, en ocasiones, bien por no estar familiarizados con la metodología, bien por el contenido del curso, puede resultar monótona para alumnos y tutores. El **aprendizaje gamificado**, utilizando técnicas audiovisuales, aprovechando las ventajas de los dispositivos digitales, la realidad virtual o planificando juegos como estrategias didácticas, mejora la motivación y aprendizaje de los alumnos.

El **“mobile learning” o aprendizaje móvil**, introduce la formación en el día a día de las alumnos, sobre todo de los trabajadores que no disponen de mucho tiempo para dedicarle a la formación. Con esta forma de aprendizaje, podemos aprender en cualquier sitio y llevar con nosotros el curso a todas partes, además de que nos permite marcar nuestro propio ritmo de aprendizaje.

El objetivo de este **curso gratuito de Creación de contenidos digitales**, es aprender los conocimientos y habilidades necesarios para utilizar los dispositivos móviles como herramientas de enseñanza, y desarrollar estrategias educativas basadas en el Mobile Learning y en la Gamificación en el aula.

### ¿Qué vas a aprender?:

- INTRODUCCIÓN A LA ENSEÑANZA CON DISPOSITIVOS MÓVILES.
  - ¿Qué es el Mobile Learning?.
  - La conectividad como evolución en la brecha digital.
  - E-learning.
  - B-learning.
  - M-learning.
  - Estándares en el Mobile Learning.

- EL FUTURO DEL APRENDIZAJE MÓVIL. IMPLICACIONES PARA LA PLANIFICACIÓN.
  - Condicionantes sociales para el futuro del aprendizaje móvil.
  - Contextos de aprendizaje.
  - Infraestructuras y conectividad.
  - Planificación para la gestión de la educación mobile.
  - Educación Mobile incluyente y segura.
  
- EXPERIENCIAS EDUCATIVAS CON MOBILE LEARNING.
  - ¿Qué se entiende por una experiencia Mobile?.
  - Legislación para el consumo de recursos.
  - Políticas de utilización de dispositivos en las distintas etapas educativas.
  - Aplicaciones y herramientas para el Mobile Learning.
  - Análisis de experiencias desde el punto de vista del consumo de recursos y de la utilización de dispositivos.
  
- TECNOLOGÍAS UTILIZADAS EN MOBILE LEARNING.
  - Dispositivos móviles, análisis para su uso educativo.
  - Tecnologías de acceso y tecnologías de localización.
  - Gestión de alumnos con dispositivos móviles.
  - Evoluciones técnicas en las aplicaciones.
  - Análisis de los sistemas operativos más compatibles.
  
- EL THINKING BASED LEARNING TBL, PASO PREVIO A LA CREACIÓN DE CONTENIDOS.
  - ¿Qué es el Thinking Based Learning?. Fases del TBL.
  - Dimensiones del TBL.
  - Estándares de competencia para el pensamiento crítico.
  - Proyectos TBL.
  
- LA CREACIÓN DE CONTENIDOS Y EL LENGUAJE MOBILE LEARNING.
  - El uso del lenguaje audiovisual.
  - Visualización de contenidos.
  - Interacción con los contenidos.
  - Creación, publicación y comunicación de contenidos.
  - Aprendizaje basado en proyectos ABP, fuera del aula.
  
- CREACIÓN DE CONTENIDOS PARA LA METODOLOGÍA FLIPPED CLASSROOM.
  - ¿Por qué? ¿Qué es y qué no es?.
  - Los cuatro pilares.
  - Metodología o ¿cómo organizar la clase si no hay clase?.
  - Indicadores para la creación de contenidos en Flipped Classroom.
  - Edición de vídeo para generar contenidos.
  - Utilización de apps como herramientas de creación.

- LA GAMIFICACIÓN COMO ESTRATEGIA DIDÁCTICA.
  - El uso del juego en el aula, ventajas y desventajas.
  - El uso del juego en el aula, como gestor de emociones.
  - Dinámicas de la gamificación en los procesos de aprendizaje.
  - ¿Cómo plantear un proceso de gamificación?.
  - La evaluación del juego.
  - Ideas para la gamificación.
- MUNDOS VIRTUALES 3D EN LA EDUCACIÓN.
  - Qr.
  - Realidad aumentada.
  - Impresión 3D.
  - Reconocimiento de imágenes, patrones y formas.
  - Sistemas de visualización en 3D.

## ¿Cómo son las clases?:

Este curso se imparte en **modalidad online** con una duración de **90 horas**.

La formación se realiza a través de nuestro **Campus Virtual**, con esta modalidad dispondrás de todo el contenido didáctico en la plataforma del curso y estará accesible, desde el día de inicio de curso, las 24 horas todos los días de la semana. Además, tendrás acceso a un equipo de tutores, a través del correo electrónico y/o el teléfono gratuito.

**Formación 100% subvencionada por:**



**Curso 100% gratuito. Sin cargo al crédito de formación.**