



Programación con PHP y MYSQL

Formación online • 40 horas de duración

x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x

femxa



TEMARIO

x x x x x

¿Qué **aprenderás**
con nosotros?

1

INSTALACIÓN

- 1.1. Introducción.
- 1.2. Obtener el paquete XAMPP.
- 1.3. Instalar el paquete XAMPP.
- 1.4. Apache y MySQL como servicios.
- 1.5. Resumen de la instalación.

2

CREAR UN SITIO WEB

- 2.1. ¿Cómo funcionan las páginas PHP?
- 2.2. Crear un alias en Apache.
- 2.3. Crear un sitio en Dreamweaver.
- 2.4. La página principal.

3

INTRODUCCIÓN A PHP

- 3.1. Las etiquetas PHP.
- 3.2. Variables.
- 3.3. Tipos de datos.
- 3.4. Constantes.

4

ARRAYS Y ESTRUCTURAS DE CONTROL

- 4.1. Arrays.
- 4.2. Estructuras de repetición.
- 4.3. Estructuras de decisión.
- 4.4. Combinar estructuras.

5

FUNCIONES

- 5.1. Introducción.
- 5.2. Crear funciones.
- 5.3. Llamar a una función.
- 5.4. Paso de parámetros.
- 5.5. Parámetros por defecto.

6

INCLUIR ARCHIVOS

- 6.1. Ámbito de las variables.
- 6.2. Variables estáticas.
- 6.3. Uso de include y require.
- 6.4. Incluir una sola vez.
- 6.5. Seguridad de los archivos incluidos.

7

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS (I)

- 7.1. Introducción.
- 7.2. Clases.
- 7.3. Propiedades.
- 7.4. Métodos.

8

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS (II)

- 8.1. Visibilidad.
- 8.2. Crear objetos.
- 8.3. Destrucción.

9

RECOGER DATOS DEL USUARIO (I)

- 9.1. Introducción.
- 9.2. La directiva eliminada register_globals.
- 9.3. El array \$_GET.
- 9.4. El array \$_POST.

10

RECOGER DATOS DEL USUARIO (II)

- 10.1. Recogerlos en una página distinta.
- 10.2. Recogerlos en la misma página.
- 10.3. Entradas requeridas.

11 VALIDACIÓN DE FORMULARIOS

- 11.1. Expresiones regulares.
- 11.2. Limpiando la información.
- 11.3. Comprobar el formulario de origen.

12 TRABAJAR CON COOKIES

- 12.1. Introducción.
- 12.2. Crear cookies.
- 12.3. Caducidad de las cookies.
- 12.4. Dependencia del navegador.
- 12.5. Características de las cookies.

13 SESIONES EN PHP

- 13.1. ¿Qué es una sesión?
- 13.2. El array \$_SESSION.
- 13.3. Finalizar la sesión.
- 13.4. El identificador de las sesiones.
- 13.5. ¿Dónde se almacena la información de sesión?

14 ACCESO A ARCHIVOS

- 14.1. Introducción.
- 14.2. Crear el archivo.
- 14.3. Escribir en el archivo.
- 14.4. Leer de un archivo.

15 TRATAMIENTO DE ERRORES

- 15.1. Introducción.
- 15.2. Nivel de registro de errores.
- 15.3. Mensajes de error personalizados.
- 15.4. Lanzar errores.
- 15.5. Guardar los errores en un registro.

16 BASES DE DATOS

- 16.1. MySQL.
- 16.2. Contraseña para el root.
- 16.3. Extensión mysqli.
- 16.4. PHPMyAdmin.
- 16.5. Administración de usuarios.

17

LA BASE DE DATOS DE EJEMPLO

- 17.1. Tipos de tablas en MySQL.
- 17.2. Crear tablas.
- 17.3. Relaciones 1 a muchos.
- 17.4. Relaciones muchos a muchos.

18

EL LENGUAJE SQL

- 18.1. Introducción.
- 18.2. La sentencia SELECT.
- 18.3. Selecciones complejas.
- 18.4. Funciones agregadas.
- 18.5. La sentencia INSERT.
- 18.6. La sentencia UPDATE.
- 18.7. La sentencia DELETE.

19

ACCEDER A LA BASE DE DATOS

- 19.1. Introducción.
- 19.2. Establecer la conexión.
- 19.3. Mostrar los datos en una tabla.
- 19.4. Cerrar la conexión.
- 19.5. Mejorar el aspecto.

20

BUSCANDO MÁS FUNCIONALIDAD

- 20.1. Ordenar el resultado.
- 20.2. Dividir el resultado en páginas.
- 20.3. Consultas preparadas.

21

AUTENTICACIÓN DE LOS USUARIOS

- 21.1. La página de login.
- 21.2. La página de registro.
- 21.3. Asegurar la confidencialidad.

22

EL PROCESO DE COMPRA (I)

- 22.1. Introducción.
- 22.2. Modificar listaproductos.php.
- 22.3. La página comprar.php.
- 22.4. Identificar al cliente.

23

EL PROCESO DE COMPRA (II)

- 23.1. La página carritocompra.php.
- 23.2. Confirmar el pedido.
- 23.3. La página de desconexión.
- 23.4. Migrar el carrito de la compra.
- 23.5. Probar la compra.





100% ONLINE. FLEXIBILIDAD

Nuestra **metodología online** está pensada para que tú, como alumno, adquieras un nivel de conocimiento adecuado a tu ocupación profesional. Te ofrecemos un nivel alto de interactividad que sirve de refuerzo al aprendizaje y a la asimilación de la información.

Una vez confirmado el pago, formalizaremos tu matrícula en el curso y, el día del inicio (miércoles o viernes), recibirás un correo electrónico con tus claves de acceso al **Campus Virtual**.

Además, el ritmo y el itinerario didáctico del curso están diseñados para ser conciliados con tus responsabilidades personales y laborales. ¡Tú organizas tu tiempo!

¿Qué te vas a encontrar?

Una vez dentro del Campus, podrás descargar y estudiar el material didáctico, ver videotutoriales explicativos, participar en foros de debate, plantear tus dudas a tu tutor personal, leer documentación complementaria, realizar las actividades o interactuar con otros alumnos.



Fácil de utilizar: no se necesitan conocimientos específicos de informática para realizar el curso. Nuestra plataforma online te guiará paso a paso en todo el proceso de formación.



Tutor personal: resuelve todas tus dudas en directo en horario de tutorías o consulta con tu tutor personal a través de email.



Desde cualquier dispositivo: sin desplazamientos. Estés donde estés, con tus claves de acceso podrás hacer el curso desde cualquier ordenador.



Vídeos y herramientas multimedia: foros, chats, casos prácticos y múltiples vídeos que harán que tu aprendizaje sea mucho más ameno.



Disponible las 24 horas: se puede acceder al curso en cualquier momento del día.



Contenido descargable: el contenido del curso y todo el material complementario está disponible para su descarga.



Soporte técnico: Contarás con el apoyo de un equipo de soporte informático para cualquier necesidad que te pueda surgir.



Tutorías telefónicas: podrás contactar con tu tutor telefónicamente.

X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X
X X X X X X X X X X X

femxa

