Cámara
Pontevedra, Vigo y
Vilagarcía de Arousa

Creación, programación y diseño de páginas web

60 horas de duración

Formación 100% online

Titulación del Ministerio de Educación, Formación Profesional y Deportes

Tutor especializado en la materia

¡Inscríbete aquí!

Formación 100% subvencionada por:

GOBIERNO DE ESPAÑA
MINISTERIO DE EDUCACIÓN, FORMACIÓN PROFESIONAL Y DEPORTES

Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia

Financiado por la Unión Europea
NextGenerationEU

Creación, programación y diseño de páginas web

FORMACIÓN ONLINE 100% GRATUITA

¡Especialízate y avanza en tu carrera profesional!

Alcanza tus propósitos profesionales sumando a tu perfil una nueva experiencia formativa que te ayude a ampliar, mejorar y/o acreditar tus conocimientos y habilidades.

- Objetivo principal del curso:
  Desarrollar componentes software en lenguajes de programación orientados a objetos (Unidad de Competencia UC0227_3).
- Cualificación profesional a la que está vinculada:
  IFC080_3 Programación con lenguajes orientados a objetos y bases de datos relacionales.

Esta oferta formativa está 100% subvencionada por el Ministerio de Educación, Formación Profesional y Deportes. Los cursos online a los que puedes inscribirte están vinculados a **unidades de competencia del Catálogo Nacional de Cualificaciones Profesionales,** tienen un enfoque eminentemente práctico y están especialmente diseñados para actualizar tus conocimientos y dar respuesta a las necesidades actuales del mercado laboral.

Se facilitará a los alumnos **información y asesoramiento** en la realización del procedimiento de Evaluación y Acreditación de Competencias de su comunidad autónoma para poder optar a obtener una acreditación oficial con validez en todo el territorio nacional.

Temario

¿Qué aprenderás con nosotros?

1. ELEMENTOS BÁSICOS DEL DISEÑO DE PÁGINAS WEB.

- Configuración y estructura básica de una página web.
- Verificar componentes de software que cumplen especificaciones definidas en el proyecto.
- Diseño gráfico.
- Titulares de diseño Arquitectura de la información.
- El árbol de contenidos.
- Niveles y capas de navegación.
- Mecanismos de interacción online.
- Bases de datos asociadas a la generación de webs.
- Formularios y otros mecanismos de registro de datos.
- Acceso restringido. Cortafuegos.
- Actualización y mantenimiento de páginas web.
- Usabilidad y accesibilidad.

2. PRINCIPALES TIPOLOGÍAS DE WEBS.

- Tipologías.
- Relación con arquitectura informacionales.
- Técnicas de elaboración de documentación del código.

3. CONOCIMIENTO SOBRE HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS.

- FrontPage.
- HTML.
- Photoshop.
- Image ready.
- Dreamweaver.
- Fireworks.
- Action script.

Temario

¿Qué aprenderás con nosotros?

- Componentes software desarrollados: especificaciones y funcionamiento.
- Plan de pruebas.
- Integrar pruebas automatizadas.

4. LENGUAJE DE DESCRIPCIÓN DE DOCUMENTOS HTML.

- Editores HTML.
- Conversores a HTML.
- Hojas de estilo. Inclusiones por parte del servidor.
- Formularios por correo electrónico.
- Mapas cliente.
- Técnicas de gestión de cambios de un código.

5. PROGRAMACIÓN DE PÁGINAS WEB EN JAVASCRIPT.

- Introducción a los lenguajes orientados a objetos.
- JavaScript dentro de ficheros HTML.
- HTML dinámico.
- Técnicas de pruebas de regresión.
- Documentación del código: modificaciones.

¡Inscríbete aquí!

Cámara
Pontevedra, Vigo y
Vilagarcía de Arousa

¡Especialízate y avanza en tu carrera profesional!

Formación 100% subvencionada por:

GOBIERNO DE ESPAÑA
MINISTERIO DE EDUCACIÓN, FORMACIÓN PROFESIONAL Y DEPORTES

Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia

Financiado por la Unión Europea
NextGenerationEU